PEMERINTAH KABUPATEN MIMIKA

1. PROFIL INOVASI

1.1 Nama Inovasi

Sistem Informasi Pelayanan Pemuda dan Olahraga

1.2 Tahapan Inovasi

inisiatif

1.3 Inisiator Inovasi Daerah

opd

1.4 Jenis Inovasi

digital

1.5 Bentuk Inovasi Daerah

inovasi pelayanan publik

1.7 Urusan Inovasi Daerah

Kepemudaan dan olahraga

1.8 Waktu Uji Coba

2026-09-01

1.9 Waktu Penerapan

2027-01-10

1.10 Rancang Bangun dan Pokok Perubahan yang Dilakukan

1. **DASAR HUKUM**

Dasar Hukum Tingkat Pusat

1. Undang-Undang Nomor 25 Tahun 2009 tentang Pelayanan Publik;

2. Peraturan Pemerintah Nomor 82 Tahun 2012 tentang Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik;

3. Undang-Udang Nomor 11 Tahun 2022 tantang Kelolahragaan;

Dasar Hukum Tingkat Daerah

1. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 52 Tahun 2011 tentang Pedoman Pengelolaan Sistem Informasi Manajemen Surat Menyurat;

2. Peraturan Menteri Pemuda dan Olahraga Nomor 8 Tahun 2018 yang mengatur tentang standard sarana dan prasarana bangunan gedung dan Olahraga

3. Peraturan Daerah Kabupaten Mimika Nomor 1 Tahun 2015 tentang Sistem Informasi dan Manajemen Pelayanan Publik.

4. **PERMASALAHAN**

1. Informasi dan Sewa Menyewa Venue yang Kurang Maksimal dan Sarana Olahraga Lainnya.

2. Penomoran Surat Menyurat Yang belum efektif.

5. **ISU STRATEGIS**

Implementasi Sistem Informasi Pelayanan Pemuda dan Olahraga (SIPPORA) mendukung inovasi dan administrasi publik, meningkatkan efisiensi dan transparansi dalam pelayanan surat menyurat, sistem administrasi digital seperti ini juga membantu memastikan kelangsungan pelayanan publik dan memastikan semua pihak terkait mendapatkan informasi yang dibutuhkan tepat waktu.

6. **METODE PEMBAHARUAN**

1. Sebelum

- Informasi Mengenai Sewa Menyewa Venue dan sarana prasarana lainnya yang Belum diketahui banyak klub dan masyarakat.

- Penomoran Surat Menyurat yang belum efektif.

2. Sesudah

- Masyarakat atau Klub lebih mudah mendapatkan Informasi Terkait venue dan sarana lainnya

- Penomoran Surat Menyurat Menjadi Lebih teratur.

1. **KEUNGGULAN/KEBAHARUAN**

- Pemberitahuan dan Pemakaian Venue dan sarana lainnya tidak Perlu harus ke Kantor Dispora.

- Penomoran Teratur

2. **CARA KERJA INOVASI**

1.11 Tujuan Inovasi Daerah

TUJUAN INOVASI: Meningkatkan Pelayanan dinas pemuda dan olahraga dalam era digitalisasi menuju Mimika Smart City.

1.12 Manfaat yang Diperoleh

MANFAAT INOVASI : Menciptakan Solusi dalam mengatasi permasalahahan yang kurang Efektis

1.13 Hasil Inovasi

DAMPAK INOVASI : - Informasi tentang Venue mudah di ketahui

- Penomoran yang teratur

No	Indikator	Informasi	Data Pendukung